

Lex & Yacc (Flex & Bison)

– ING1/APP ING1 –

Jonathan Fabrizio

LRDE-EPITA

<http://lrde.epita.fr/~jonathan/>



Lex & Yacc

- Lex :
 - Génère un analyseur lexical
 - Traite les langages de type 3 (réguliers)
 - Flex : Fast lexical analyzer generator

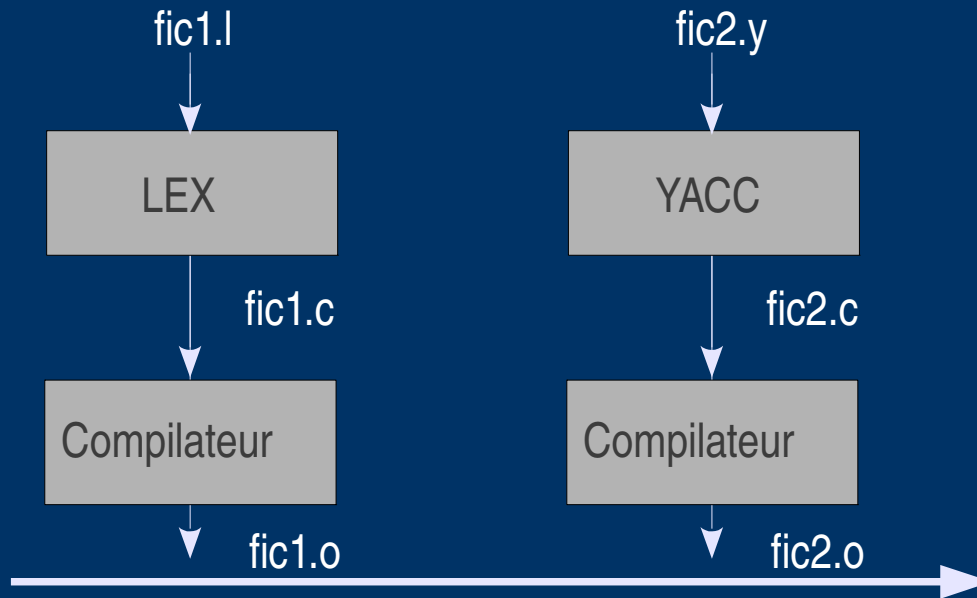
- Yacc
 - Yet another compiler compiler
 - Génère des parsers LALR
 - Bison



Lex&Yacc

- Lex et Yacc sont souvent utilisés ensemble toutefois ils sont indépendants :
 - Lex crée l'analyseur lexical et cet analyseur peut être utilisé sans Yacc (par exemple, si on écrit à la main un analyseur syntaxique LL(1))
 - Yacc crée l'analyseur syntaxique et cet analyseur peut être utilisé sans lex

Lex&Yacc



Bison

- Format du fichier :

prologue : définitions et options

%%

règles

%%

épilogue : code utilisateur

Bison

- Appel :

bison [options] fic.y -o fic.c

retour : le code du compilateur en c prêt à être compilé...

Quelques options possibles :

--xml : sortie en xml

--report=all : génère un rapport complet sur le parser

--graph : sauvegarde du parser sous forme de graph

Note : certaines options peuvent être mises indifféremment dans le prologue ou passées en ligne de commande

Bison

- Sortie :

Bison génère un programme c du parser, il peut être appelé via la fonction :

```
int yyparse();
```

Pour fonctionner correctement, cette fonction a besoin d'une fonction `int yylex()`; ainsi que `void yyerror(const char *s)`;

Bison

- Gestion d'erreurs :
 - En cas d'erreur la fonction `int yyerreur(const char *s)` est appelée avec un message d'erreur (en général *syntaxe error*) – c'est à l'utilisateur de définir cette fonction
 - Il est possible d'avoir des messages plus explicites avec l'option `%define parse.error verbose` dans le prologue
 - Il existe des possibilités pour faire de la reprise sur erreur...
 - `yyparse` renvoie 0 si le parsing est complet 1 sinon

Bison

- Conflits shift-reduce :
 - Il est possible de spécifier combien de conflits shift/reduce on prévoit pour la grammaire donnée
option `%expect n` dans le prologue
(en cas de conflit, yacc choisi le shift)
 - Dans la pratique :
`%expect 0`

Bison

- La Grammaire
syntaxe :

exp

```
:exp "+" exp  
| exp "*" exp  
| exp "-" exp  
| exp "/" exp  
;
```

Bison

- La Grammaire
syntaxe :

exp

```
:exp "+" exp {printf("Branche +\n");}  
| exp "*" exp {printf("Branche *\n");}  
| exp "-" exp {printf("Branche -\n");}  
| exp "/" exp {printf("Branche /\n");}  
;
```

On insère des actions à accomplir pendant le processus

Bison

- La Grammaire
syntaxe :

exp

```
:exp "+" exp {$$ = $1 + $3;}  
| exp "*" exp {$$ = $1 * $3;}  
| exp "-" exp {$$ = $1 - $3;}  
| exp "/" exp {$$ = $1 / $3;}  
;
```

On peut faire apparaître les valeurs

Bison

- La Grammaire
 - Axiome :
première règle ou %start

Bison

- La Grammaire

- L'analyseur généré fait appel à `yylex()` pour avoir le prochain token à analyser. Deux informations doivent être transmises : le token et, éventuellement, la valeur associée. Il faut donc 1/ définir les types possibles et 2/les tokens avec éventuellement leur type :

```
%union
{
    int ival;
    float fval;
}
```

```
%token TOK_PLUS "+"
        TOK_MOINS "-"
%token<ival> TOK_NUMBER "number"
%type<ival> exp
```

Bison

- La Grammaire

- L'analyseur généré fait appel à `yylex()` pour avoir le prochain token à analyser. Deux informations doivent être transmises : le token et, éventuellement, la valeur associée. Il faut donc 1/ définir les types possibles et 2/les tokens avec éventuellement leur type :

```
%union
{
    int ival;
    float fval;
}
```

```
%define api.tokens.prefix "TOK_"
%token PLUS "+"
        MOINS "-"
%token<ival> NUMBER "number"
%type<ival> exp
```

Bison

- La Grammaire
 - Définir, dans le prologue, les priorités et l'associativité :
 - `%left`
 - `%right`
 - `%nonassoc`
 - `%precedence`

Bison

- Un exemple (prologue) :

```
%expect 0
```

```
%debug
```

```
%defines
```

```
%code provides {
```

```
    void yyerror(const char *msg);
```

```
    ...
```

```
}
```

```
%left ...
```

```
%define api.tokens.prefix ...
```

```
%token ...
```

```
%type ...
```

Bison

- Un exemple (règles) :

```
%%  
nt1:  
    nt2 "t3" {printf("%d\n", $1);}  
  | nt3 "t4" {printf("%d\n", $1);}  
;  
%%
```

Bison

- Un exemple (épilogue) :

```
void yyerror(const char *msg)
{
    ...
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    ...
}
```

Bison

- Faire générer l'analyseur lexical par flex.

Flex

- Structure proche des fichiers :

prologue

%%

règles

%%

epilogue

Flex

- Dans le prologue :
 - Insertion de code `%{ %}`
 - Ajout d'options par `%option`

Flex

- Règles

%%

"abc" {action;}

[0-9]+ {action;}

%%

Flex

- Epilogue

Ajout direct de lignes de code...

Bison et Flex

- Variables importantes
 - yylval
 - yytext
 - yyleng